



FRACTAL

** putting skateboarding where it belongs*

BUDOWA OGÓLNODOSTĘPNEGO KOMPLEKSU SPORTOWO-REKREACYJNEGO W MIEJSCOWOŚCI CHECHŁO DRUGIE

SPECYFIKACJA TECHNICZNA WYKONANIA I ODBIORU ROBÓT

Inwestycja: Skatepark
Ul. Lipowa
Nr. Działki: 117/16

Inwestor: Gmina Dobroń
Ul. 11 Listopada 9
95-082 Dobroń

Autor projektu: Marek Mizak
2331/Lb/84

Opracowali: Boniek Falicki
Małgorzata Pietrzak

MARZEC 2011

Słownik Kody CPV: Opis pozycji:

Kod CPV 45000000-8 Przygotowanie terenu pod budowę

Kod CPV 45112000-5 Roboty w zakresie usuwania gleby

Kod CPV 45111230-9 Roboty w zakresie stabilizacji gruntu

Kod CPV 45000000-7 Roboty budowlane

Kod CPV 44400000-4 Różne produkty gotowe i elementy z nimi związane

Kolejność robót:

Roboty ziemne, korytowanie pod plac skateparku oraz podbudowa

Montaż obiektów skateboardingowych

Ustawienie obrzeży chodnikowych

Wykonanie podłoża betonowego skateparku

Wykonanie ulepszonej nawierzchni betonowej skateparku

Wykonanie chodnika przy skateparku

Prace kosmetyczne

Transport:

Ze względu na dużą kruchość powłoki betonowej zaleca się zachowanie szczególnej ostrożności podczas transportu elementów.

Ze względu na duży ciężar i gabaryty elementów przy ich rozładunku i załadunku należy używać dźwigu (na haku powiesić pasy oraz odpowiednią uprząż wkręcaną w elementy). Na przygotowanych platformach należy ułożyć palety na których oparte zostają elementy. Przy transporcie elementy zamocować pasami do platform transportowych. Zaleca się zachowanie znacznych odległości między elementami (na platformie) podczas transportu.

Montaż:

Montaż odbywa się za pomocą dźwigu i jest procesem długotrwałym. Przy montażu należy zachować szczególną ostrożność i precyzję. Przed przystawieniem jednego elementu do drugiego krawędzie i powierzchnie styku zaleca się zabezpieczyć przed uszczerbieniem silikonem.

Powstałe (ewentualne) niewielkie uszkodzenia elementów naprawić masami B10 oraz żywicami polimerowymi. Większe uszkodzenie elementu kwalifikuje go do bezwzględnej wymiany.

Nawierzchnia skateparku

Podbudowa

Podsypka piaskowa 30 cm zagęszczana warstwami. Piasek średnioziarnisty niewysadzinowy o wskaźniku wodoprzepuszczalności $K_{10} \geq 6 \times 10^{-5}$ m/s i wskaźniku różnoziarnistości $U \geq 5$.

Warstwa poślizgowa: folia budowlana PE 0,2mm - 2 warstwy.

Płyta betonowa

Beton klasy B25

Grubość 12 cm

Zbrojenie rozproszone włóknem stalowym 50/1 lub 50/0,5 w ilości 15 kg/m³.

Stal 34GS.

Wierzchnie warstwy wzmacniane posypkami utwardzającymi (np. Panbex F1) wg technologii DST - 4kg/m² do twardości B70. Beton jest zacierany na gładko mechanicznie oraz pokrywany impregnatem Panbexil 0,1l/m².

Spadek płyty powinien mieć 1-1,5%, nie powinien przekraczać 2%.

W przypadku nieoczekiwanych zmian w geometrii elementów o więcej niż 5 cm spowodowanych ukształtowaniem nawierzchni skateparku, konieczna jest konsultacja z projektantem.

Po wykonaniu posadzki cięte są dylatacje. Maksymalnie 6m x 6m, wycięte na 1/3 grubości płyty.

Wypełnienie dylatacji po min. 30 dniach. Fazowanie krawędzi dylatacji, założenie sznurów dylatacyjnych oraz wypełnienie dylatacji masą poliuretanową.

Poszczególne obiekty powinny być wtopione w posadzkę, w sposób umożliwiający płynny najazd na poszczególne elementy skateparku.

Nie dopuszcza się stosowania żadnych elementów pośrednich (np. blach najazdowych - podatne na kradzież, w trakcie użytkowania skateparku odkręcają się, powodują duży hałas przy najeżdżaniu na element).

Obrzeża chodnikowe:

Wymiary 8x25 cm (produkowany min. przez Polbruk).

Krawężnik betonowy drogowy, na tym samym poziomie co płyta betonowa.

Właściwości nawierzchni betonowej:

Nawierzchnia płyty powinna być idealnie równa i gładka. Przy kontakcie drewnianego decka z nawierzchnią powinno występować jak najmniejsze tarcie.

Dla osoby poruszającej się na deskorolce z kółkami o średnicy 45 mm nie może być żadnych odczuwalnych nierówności w nawierzchni jezdnej.

Słownik Kod CPV: Opis pozycji:

Kod CPV 44400000-4 Różne produkty gotowe i elementy z nimi związane

Kod CPV 45000000-7 Roboty budowlane

Elementy skateparku

Beton:

Elementy skateparku należy wykonać z: betonu B 40, wibroutwardzonego.

Wszystkie elementy skateparku muszą składać się z prefabrykatów. Nie dopuszcza się wykonania elementów na placu budowy.

Powierzchnia jezdna wszystkich elementów betonowych skateparku powinna być równa i bez szczelin. Ważne jest aby powierzchnia jezdna była gładka, ale nie może być śliska. Dla osoby poruszającej się na deskorolce z kółkami o średnicy 45 mm nie może być żadnych odczuwalnych nierówności w nawierzchni jezdnej.

Krawędzie dolne przeszkód muszą równo dotykać nawierzchni - nie może być żadnych nierówności lub wystających materiałów w dolnej części elementu przy nawierzchni.

Ze względu na zbyt dużą śliskość, nie dopuszcza się malowania powierzchni jezdnej elementów inną farbą niż farbą do graffiti.

Nie dopuszcza się luźnych kamieni, gruzu, żwiru, piachu, ziemi, itp. pod otwartymi z boku elementami skateparku - każdy materiał musi być zabezpieczony przed dostaniem się na płytę jezdnią skateparku.

Elementy metalowe: 1-6:

Powierzchnia jezdna wszystkich elementów metalowych musi być równa, nie może mieć najmniejszych przerw ani szczelin. Dotyczy to wszystkich profili zamkniętych i rur gorącowalcowanych.

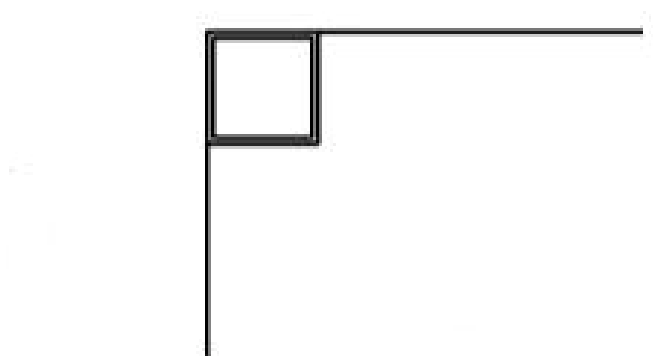
Krawędzie przy elementach 1-5 :

Na zaznaczonych w projekcie krawędziach elementów powinien być równo wtopiony w beton **profil zamknięty 40,0mm x 40,0mm x 3mm**. Nie może odstawać od betonowej powierzchni elementów i nie może być zamontowany poniżej betonowej powierzchni przeszkód.

Żadna z krawędzi nie może mieć jakichkolwiek przerw ani szczelin. Krawędzie nie mogą mieć żadnych wystających ani wklęsłych nierówności.

Krawędzie elementów muszą być twarde - w żadnym wypadku nie mogą się zniekształcać przy punktowych uderzeniach pegami bmx-ów lub truckami.

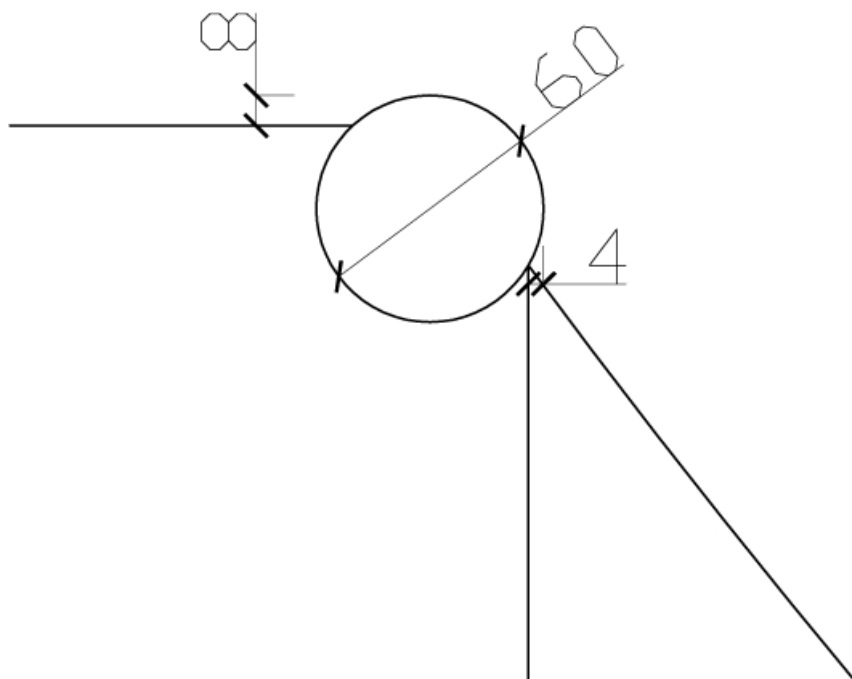
Profil zamknięty mocowany jest w prefabrykacie wg. technologii producenta.



Coping - element 6:

Coping należy wykonać ze stalowej rury, walcowanej na gorąco: grubość 3,0mm, średnica 60,0mm.

Rura składa się z 1 części. Niedopuszczalne są jakiegokolwiek szczeliny, szpary, lub nierówności.



Coping powinien wystawać 8,0mm od półki quarterpipa; 4,0mm od powierzchni jezdnej quarterpipa. Dopuszczalny odchył odległości copingu to 2,0mm.